

# Het UAV-spel

Rende Petersen, directeur/eigenaar van Petersen Civiele Techniek te Tiel

## Samenvatting

### Het UAV-spel

De UAV-2012 wordt nog wel eens gezien als saai en de artikelen die er in staan bovendien ook nog als moeilijk te lezen.

De UAV-2012 wordt vooral op de werkvloer gebruikt door niet-juridisch geschoolde medewerkers. Het UAV-spel is juist op dit dagelijks gebruik gericht met als doel om op tijd problemen te voorkomen.

Om 'angst' voor de UAV weg te nemen heeft Rende Petersen van Petersen Civiele Techniek het UAV-spel ontwikkeld. Het spel vormt een speelse ondersteuning bij een UAV-cursus waarin de deelnemers meer vertrouwd raken in het werken met de UAV en waarin zij leren hoe de UAV gelezen en toegepast moet worden. Bij de cursus wordt de door Rende Petersen op de markt gebrachte UAV-2012 gebruikt. De in deze UAV opgenomen toelichtingen en tips, dragen bij aan een beter toepassen van de artikelen uit de UAV.

Het oplossen van problemen aan de hand van de UAV-artikelen komt ruimschoots in iedere module aan bod maar vooral ligt de aandacht van het spel bij samenwerken en het voorkómen van veelal onverwachte problemen.

### Spelinformatie

Het UAV-spel wordt gespeeld in vier groepen. Deze vier groepen spelen tegen elkaar met als doel om zoveel mogelijk van de voorgelegde praktijkproblemen op te lossen. Hoe meer problemen goed opgelost worden én binnen de gestelde tijd, hoe meer onderdelen van de UAV-maquette verdiend kunnen worden.

In dit spel is het helaas niet mooier dan in de werkelijkheid. In het spel is ook niet alles alleen aan de hand van de UAV op te lossen. Minder grijpbare aspecten als het weer, niet voldoende 'goed' personeel, tijdsdruk of financiële druk of niet te vergeten 'de redelijkheid en de billijkheid', zijn in het spel verwerkt. Naast het verdienen van bonuspunten is het ook mogelijk dat eerder verdiende 'stukken' teruggegeven moeten worden. Communicatie, tijd en geld zijn belangrijke aandachtspunten van Het UAV-spel.

Het UAV-spel is gebaseerd op de UAV-2012 en de RAW-2010 en wordt in modules, naar eigen keuze, gespeeld. Er is een keuze te maken uit de volgende modules, die per dagdeel gespeeld kunnen worden:

- Verplichtingen van partijen
- Administratie
- Meer- en minderwerk
- Betalingen en schade
- Opleveren
- de RAW-systematiek
- Directievoeren en toezichthouden
- Kwaliteitsborging (RAW)
- Aanbesteden

- Verkeersmaatregelen
- Omgaan met conflicten

## **Toepassingen**

Naast de bovenstaande modules kan het UAV-spel op redelijk eenvoudige wijze aangepast worden aan een lopend project of een eigen bestek. De deelnemers leren nu op een snelle en speelse manier het contract kennen en leren tevens veel over het op de juiste wijze toepassen van de inzichten van de UAV. Het UAV-spel is daarom ook zeer geschikt om bij aanvang van een project, bijvoorbeeld tijdens een kick-off, gespeeld te worden. De deelnemende partijen/functionarissen (opdrachtgever, directie en aannemer) doen veel kennis op (over en weer) over het toepassen van de spelregels vanuit de UAV en het bestek. Bovendien leren de deelnemers elkaar op deze ontspannen en zeer zinvolle wijze elkaar kennen hetgeen de uitvoering van het contract alle partijen ten goede komt.